

KRALJEVINA JUGOSLAVIJA

UPRAVA ZA ZAŠTITU



INDUSTRIJSKE SVOJINE

KLASA 77 (1)

IZDAN 1 FEBRUARA 1939.

PATENTNI SPIS BR. 14638

Heidtmann Heinrich, Hamburg, Nemačka.

Društvena igra.

Prijava od 22 marta 1938.

Važi od 1 avgusta 1938.

Pronalazak se odnosi na društvenu igru kod koje je u sredini jednog okruglog tanjira na jednom postolju nameštena jedna skazaljka sa jednim dužim i jednim kraćim krakom koja se može lako obrtati i koja na kraju svog dužeg kraka ima na niže povijenu strelicu koja se kreće duž jednog kruga podeljenog u brojna polja i grupe, a pored skazaljke ima još jednu malu kočnicu koja pri kretanju skazaljke preskače radialno postavljene dužice na granicama brojnih polja sve dok se skazaljka ne zaustavi između dve koje bilo takve dužice, koje ograničavaju kakav broj ili grupu. Učesnici mogu prema pažljivom posmatranju igle stavljene u obrtanje proceniti na kojem će se polju skazaljka od prilike zaustaviti i prema tome do jednog određenog trenutka pre zaustavljanja skazaljke mogu da daju svoje uloge. Pošto na opisani način verovatnoća dobitka obdarenih igrača može da se proceni pažljivim posmatranjem kretanja igle, ova se društvena igra može s pravom nazvati igrom veštine.

U crtežu je sprava za igru predstavljena u jednom obliku izvođenja. Sl. 1 predstavlja novu društvenu igru u izgledu odozgo. Sl. 2 predstavlja u levoj polovini vertikalni presek a u desnoj izgled s predla sl. 1.

Slovom a obeležen je tanjir od drveta ili kakvog drugog podesnog materijala koji se najcelishodnije postavi u sredini stola na kojem se igra. U redini a učvršćeno je postolje b koje u pokazanom primeru izvođenja ima konusni oblik i prelazi u uspravi rukavac c. Ovaj rukavac c služi kao oslonac za nameštanje obrtne dvokrake skazaljke d, e, koju ovaj rukavac c nosi

preko loptastog ležišta g smeštenog u glavčini f.

Lako obrtanje dvokrake skazaljke d, e olakšano je još i time, što su kraci skazaljke d i e potpuno ili približno uravnoteženi.

Vrh duže skazaljke d u obliku strelice h savijen je na niže i kreće se iznad oboda tanjira a na kojem imamo podelu na polja obeležena brojevima dobitnika i, i podelu na grupe j.

Da bi se podela na polja dobitnika i podela na grupe lako mogla raspoznavati tako da bi se pojedini brojevi i obeležja polja mogli videti sa svih strana stola na kojem se igra obod koji predstavlja podelu na polja dobitnika i podeljen je na dvadesetšest jednakih polja koja su obeležena redom brojevima od 0 do 12.

Podela na grupe j koja okružuje podelu na polja dobitnika i, podeljena je na oteke koji su prilagođeni obema brojnim grupama podele na polja dobitnika i obeleženim brojevima od 1 do 12. Ovi otseci obeleženi su oznakama 1, Kol, 2, Kol., 3 Kol., 4 Kol. u vezi sa svakom od dveju grupa brojeva od 1 do 12 brojne podele i, i to tako, da otseci obeleženi sa 1 Kol. pokrivaju polja obeležena brojevima od 1 do 3, otsek 2 Kol. pokriva polja 4 do 6, otsek 3 Kol. pokriva polja od 7 do 9 i otsek 4 Kol. pokriva polja od 10 do 12 u jednoj i drugoj polovini brojne podele i. Oba polja koja su u brojnoj podeli i obeležena brojem 0, obeležena su u grupnoj podeli j posebnim otsecima.

Iza vrha skazaljke h na kraku d nalazi se kočnica koja stupa u dejstvu pri obrtanju skazaljke. Ova se kočnica sastoji iz

jedne lisnate opruge k od celuloidea ili drugog podesnog elastičnog materijala i stoji radialno u odnosu na tanjir a. Ova opruga k može da se menja u stezaljci l koja je pomoću ležišta m pričvršćena za donju stranu kraka skazaljke d. Jedna ručna navrtka n steže ovu oprugu k između čeljusti stezaljke l. Otpuštanjem ove navrtke n otpuštaju se čeljusti radi umetanja i zamene opruge k.

Opisana kočnica prevlači se pri obrtanju skazaljke preko radialnih dužica o koje razgraničuju pojedina polja brojne podele i sve dotle dok se skazaljka ne zaustavi i ne pokaže određen broj i grupu dobitnika.

Patentni zahtevi:

1) Društvena igra, naznačena time, što je u sredini jednog okruglog tanjira sa nepokretnim postoljem u sredini nameštena jedna skazaljka sa jednim dužim i jed-

nim kraćim krakom, čiji se na niže povijeni vrh dužeg kraka kreće preko kruga podeljenog na brojeve dobitnika i grupe; što krak iza vrha ima jednu kočnicu koja pri obrtanju skazaljke prevlači se preko dužica koje stoje radialno na tanjiru i razgraničuju pojedina brojna polja i grupe sve dotle, dok se skazaljka ne zaustavi i ne pokaže određeni broj u odgovarajućoj grupi.

2) Društvena igra prema zahtevu 1, naznačena time, što se kočnica sastoji iz lisnate opruge (k) koja stoji radialno u odnosu na tanjir (a) a učvršćena je u jednoj stezaljci (l) sa donje strane dužeg kraka skazaljke (d), tako, da se može zamenjivati.

3) Društvena igra prema zahtevu 1 i 2, naznačena time, što stezaljka (l) za lisnatu oprugu (k) ima dve čeljusti koje stežu ovu oprugu i koje se radi umetanja i zamene lisnate opruge (k) mogu stegnuti i otpustiti pomoću jedne ručne navrtke (n).

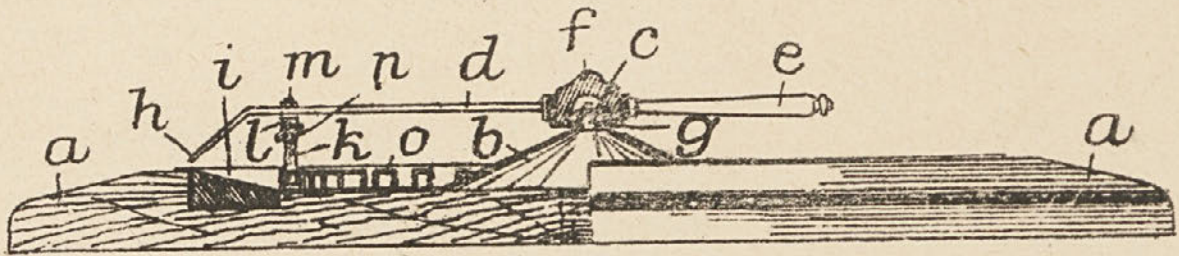


Fig. 2.

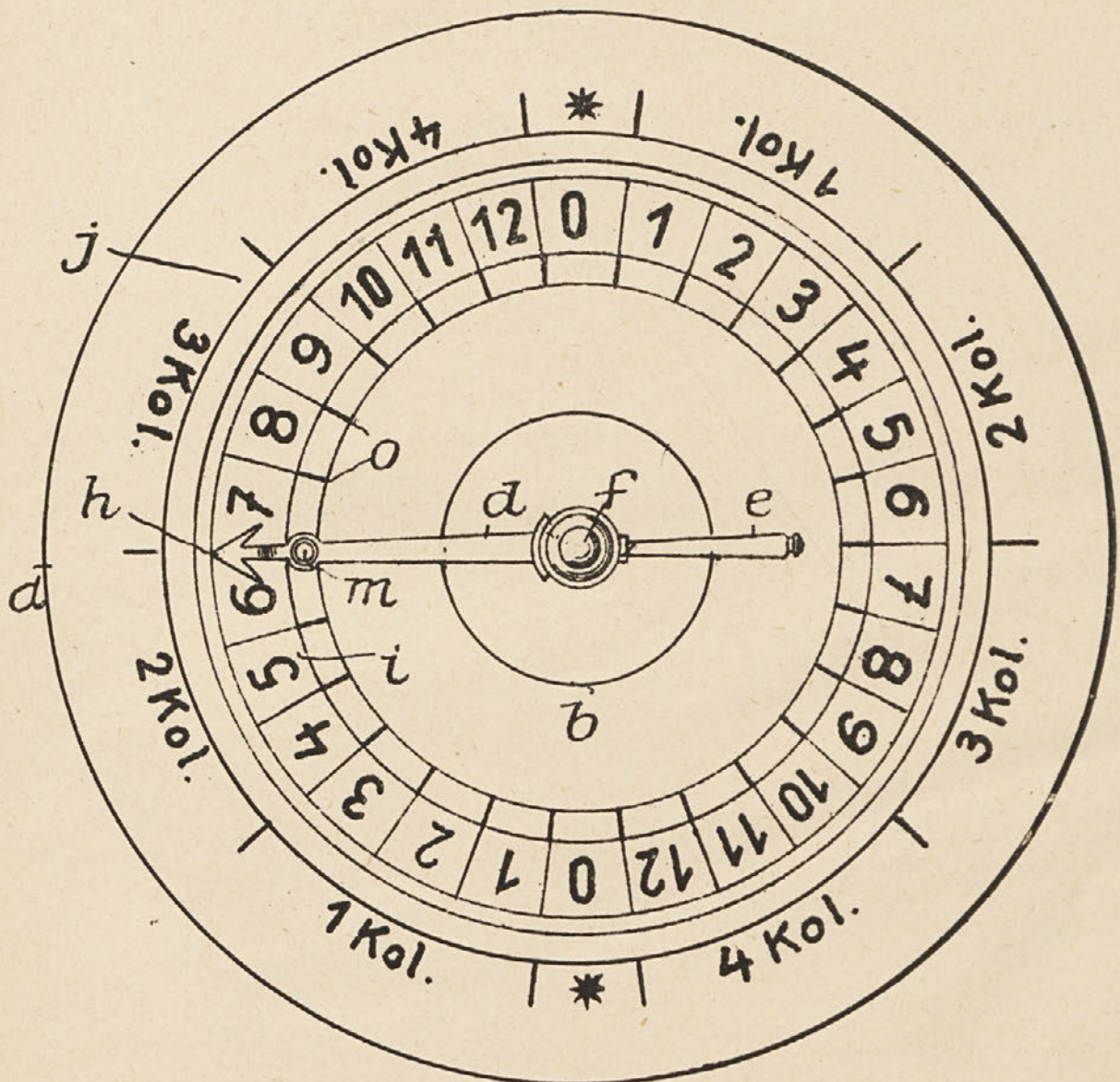


Fig. 1.

