

KRALJEVINA JUGOSLAVIJA

UPRAVA ZA ZAŠTITU

Klasa 79 (2)



INDUSTRIJSKE SVOJINE

Izdan 1 januara 1934]

PATENTNI SPIS BR. 10543

Smith & Meynier, tvornica papira d. d., Zagreb, Jugoslavija.

Postupak, kojim se postizava da papir prilikom sagorevanja
tvori beo i zatvoren pepeo.

Prijava od 28 aprila 1932.

Važi od 1 juna 1933.

Da bi sagorljivost papira bila veća, a pepeo bio beo i zatvoren, dodavali su se dosad nitrati i peroksidi.

Mi smo naprotiv utvrdili, da se zatvoren pepeo i veća sagorljivost može postići, ako se umesto upotrebe spomenutih kemikalija postupa, kako slijedi:

Natopi li se papir soli ili smesom soli, čije talište nije povrh temperature, koja se razvija prigodom sagorevanja, odnosno čije zajedničko talište sa punjenjem papira ne prelazi označene temperature, tada pepeo papira ostaje zatvoren. Kao primjer navodimo: Natrium volframat, natrium borat, sve natrium fosfate, natrium hlorid i natrium oksalat.

Netom definirane soli, a naročito pak soli alkalija i slabih kiselina povećaju u isti mah i sagorljivost papira, te time tvore beo pepeo. Tako na pr. natrium hlorid daje tamniji, a natrium fosfat svetliji pepeo.

Papir treba natopiti bilo kojim načinom spomenutim solima, ili njihovom

smesom. Soli se mogu dodati u papir i u obliku njihovih komponenata.

Da bi se postigao zatvoren pepeo i da bi se povećala sagorljivost, treba spomenute soli dodavati papiru u određenom omjeru. Optimum leži između 1—5% soli računato na težinu suhog papira.

Patentni zahtjevi:

1. Postupak, kojim se postizava, da papir prilikom sagorevanja tvori beo i zatvoren pepeo, naznačen time, da se papir natopi otopinama soli ili njihovih smeša, čije talište nije iznad temperature, koja se razvija prigodom sagorevanja, odnosno čije zajedničko talište sa punjenjem papira nije iznad označene temperature.

2. Postupak na temelju gornjeg patentnog zahtjeva za povećanje sagorljivosti papira, naznačen time, što su soli upotrebljene prema gornjem zahtjevu, soli alkalija i slabih anorganskih ili organskih kiselina.

Din. 5.

