



## Beseda ugankarjem.

Pomenimo se malo o nekaterih vrstah naših ugankarskih skrivnosti.

Podobnica obstoji iz slik, iz števil, iz črk, tudi iz raznih slovničnih znakov, iz zemljevidov. Slike morajo biti čiste in jasne. Kdor zna dobro risati, naj sliko napravi na risarski papir. Dela naj s tušem. Slike naj bodo vsaj še enkrat tako velike, kakor so potem natisnjene.

Pri posameznih znakih podobnice je treba včasih kako črko izpustiti. To označimo z opuščajem ('), ako je treba izpustiti črko spredaj ali zadaj; če pa izpustimo kako črko v sredi besede, potem navadno tisto črko v sliko vpišemo in jo prečrtamo. Če bereš  $s \neg t$ ; pomeni to, da moraš pri rešitvi mesto črke »s« vzeti črko »t«. Kadar vidiš nad sliko številke, pove to, da moraš črke brati

4 3 2 1

v drugačnem redu, kakor to kaže slika. Na primer: g'o b a bi moral brati »abog«. Narobe postavljena slika ti pa pove, da beri pomen besede nazaj.

Konjiček in kraljeva pot sta zašla med ugankarje iz danes že zelo znane šahove igre. Konjiček skače vedno tako, da gre iz svojega prostora (kvadrata) vedno v tretji kvadrat naprej v katerokoli smer in potem še za enega vstran na desno ali na levo.

Glavna stvar je ta, da najdeš pri nalogi začetek. Od tod moraš pa iskati pota naprej. Če je začetek tam, kjer je na naši risbi rimska številka I, bi lahko skočil od tam na vse prostore, ki jih kažejo arabske številke 1, 2, 3, 4... Iz številke 8 bi lahko skočil na prostore s črkami a, b, c. Zakaj ne nazaj na I? Zato, ker si tam začel. Vedi pa, da je pravilen skok vselej le en sam. Zlogi, ki

so napisani v posameznih kvadratih, ti bodo povedali, če prav skačeš po ugankarski zmešnjavi.

Kralj pa dela svojo pot mogočno in počasi, premika se samo iz enega kvadrata v drugega, ali naravnost ali tudi v poševni smeri. Če vzamemo isto sliko kakor prej, bo prestopil kralj iz svojega izhodišča v smereh, kakor jih kažejo številke 1, 2, 3, 4... Vedi pa, da pri pravilni rešitvi dobiš redno lepo podobo, še posamezne zloge zvežeš s črtami. Primeri rešitev konjička v letošnjem Vrčcu, stran 144! Poišči »Konjičke« in »Kraljeve poti« še v drugih letnikih! V tem boš dobil tudi vajo za reševanje. — Na svidenje prihodnje leto!

J. L.