

pod tunelom tudi dober saninec. Za to je skrbel Mihec celo popoldne. Skozi tunel in po hribu se je peljal s sanmi, nazaj pa jih je vlekel za kratko vrstico, ki jo je privezal spredaj za vrhnjo desko. Po klancu gor je bil on konj, in je rezgetal kakor očetov rjavec, po klancu dol je pa vozil in brlizgal kakor železnica. To vse je trajalo dobre tri tedne.

Toda toplo pomladansko solnce mu je prekmalu vzelo sneg in tunel in — zabave je bilo konec. Konec? — E - ja! Pomlad eno zabavo vzame, pa deset drugih ponudi. Mihec že vé, da je tako.



*J. E. Bogomil:*

## Prijetna zabava.

**1. Kako piješ iz steklenice, da ostane vedno polna?**

Čudno! Pa vendar lahko storiti. Dve steklenici moraš imeti. Ena mora biti polna in dobro zamašena, druga polna in odmašena. Prva mora imeti nekoliko izvotljeno dno, kakor ga imajo take za kisló vodo. V to prvo natakaj iz odmašene in pij. Tako boš pil iz polne steklenice, a steklenica bo ostala kljub temu polna.

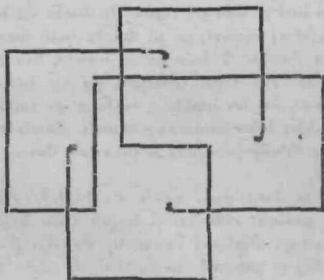
**2. Stavi, da tvoj prijatelj ne more zapisati vsega, kar mu boš narekoval!**

Meniš, da ti bodo verjeli? Težko. Pa boš vendar ti stavo dobil. Kar narekuj mu: »Kdor zna dobro jahati, ne rabi niti biča niti ostrog, ampak pravi samo — — —,« pa zacmakaj z jezikom, kakor si

gotovo že čul jezdeca ali voznika, ki priganja konja, naj hitreje stopi. Teža cmakanja ne more nihče zapisati.

### 3. Kako si bodo zapomnili?

Napiši na papir številke 1, 2, 3, 4, ali pa napravi štiri pike oziroma križce tako, kakor jih vidiš na pridejani sličici in jih zveži s črtami, kakor vidiš tu



pred sabo. To pokaži navzočim. Nekaj časa naj opazujejo, potem pa skrij sliko. Zdaj naj pa poskusijo sami, kako so bile številke (ali pike ali križci) zvezane. Ne bo šlo tako lahko.

### 4. Imate uren jeziček?

Izgovorite hitro ta-le stavek: Planem v plamen. Pa glejte, da si jezičkov ne polomite!

(Nadaljevanje.)

