

# PRESEK

List za mlade matematike, fizike, astronome in računalnikarje

ISSN 0351-6652

Letnik 17 (1989/1990)

Številka 3

Strani 134-137

Marko Razpet:

## ŠE O ŠAHOVSKEM KRALJU

Ključne besede: matematika, kombinatorika, pot, povezava, binomski koeficienti, rekurzivna formula.

Elektronska verzija: <http://www.presek.si/17/982-Razpet.pdf>

© 1989 Društvo matematikov, fizikov in astronomov Slovenije

© 2010 DMFA - založništvo

Vse pravice pridržane. Razmnoževanje ali reproduciranje celote ali posameznih delov brez poprejšnjega dovoljenja založnika ni dovoljeno.

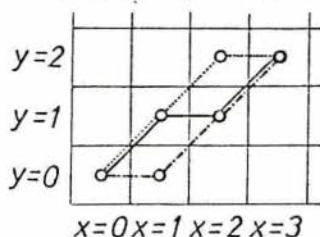
## ŠE O ŠAHOVSKEM KRALJU

O šahovskem kralju, ki pa se sme sprehajati po polovični šahovnici le v treh predpisanih smereh, smo v Preseku že precej izvedeli. Odgovorili smo na vprašanje, na koliko različnih načinov lahko pride na poljubno polje z začetnega polja. Ta števila so nam pričarala lepe vzorce, če smo polja barvali z barvami, ki so jih narekovali ostanki pri deljenju z danim številom  $p$ . Tudi tokrat bomo prehodili približno tako pot, le da kralju šahovnice ne bomo odvezemali.

Mislimo si torej šahovskega kralja na poljubno veliki šahovnici. Polja zaznamujmo tako kot doslej z  $0, 1, 2, \dots$  v vodoravni in navpični smeri. Pozicijo na šahovnici bomo seveda podajali z urejenim parom  $(x, y)$  nenegativnih celih števil. Kralju pa dovolimo le poteze

$$(x, y) \rightarrow (x+1, y), \quad (x, y) \rightarrow (x, y+1), \quad (x, y) \rightarrow (x+1, y+1)$$

Začetno polje, s katerega gre kralj po šahovnici, bo vselej polje  $(0, 0)$ . Označimo z  $M(x, y, k)$  število poti, po katerih lahko pride kralj iz izhodišča na polje  $(x, y)$  po  $k$  korakih. Pri tem je  $k$  tudi nenegativno celo število. Zaradi lažjega računanja bomo definirali:  $M(x, y, k) = 0$ , če je vsaj eno od števil  $x, y$  manjše kot  $0$  in  $M(0, 0, 0) = 1$ . Vse tabele in slike so urejene tako, kot smo označili šahovnico: od leve proti desni in od spodaj navzgor. Števila  $M(x, y, k)$  imajo očitno lastnost simetričnosti za  $x$  in  $y$ :  $M(x, y, k) = M(y, x, k)$  za vsa nenegativna cela števila  $x, y, k$ . Oglejmo si vse tiste poti, po katerih prispe kralj s polja  $(0, 0)$  na polje  $(3, 2)$  po treh potezih. Te so:



Slika 1

Prirejena tabela števil  $M(x, y, 3)$  je takale:

1	3	3	1
0	3	6	3
0	0	3	3
0	0	0	1

Izven te kvadratne tabele števil so same ničle, ki pa jih ni smiselno pisati in z njimi tratiti prostora. Bralec sam bo po naslednjem premisleku zlahka sestavil take tabele tudi za drugačno število korakov  $k$ . Obstaja namreč zelo preprosta povezava med števili  $M(x, y, k)$ . Po  $k$  korakih pride kralj na polje  $(x, y)$  tako, da pride po  $k-1$  korakih na polja  $(x-1, y)$  ali  $(x, y-1)$  ali  $(x-1, y-1)$ , s teh pa na končno polje po enem samcatem koraku. Z enačbami to takole zapišemo:

$$M(x, y, k) = M(x-1, y, k-1) + M(x, y-1, k-1) + M(x-1, y-1, k-1) \quad (1)$$

Ni težko videti, da je  $M(x, 0, k) = 1$ , če je  $x = k$  in 0 sicer. Na polje  $(x, 0)$  lahko pride kralj le vodoravno, torej na en sam način, toda le, če je  $x = k$ , sicer pa tega polja ne doseže. Če je polje  $(x, y)$  predaletč, ga po premajhnem številu korakov  $k$  kralj spet ne doseže. Če je število  $k$  preveliko, pa na polja, ki so preblizu ne more. Zato so v naši tabeli nekatera števila, ki tvorijo zase trikotno shemo tik ob izhodišču, enaka nič. Hitro lahko ugotovimo naslednje:

$M(x, y, k) = 0$ , če je  $x > k$  ali  $y > k$  ali  $x + y < k$ .

V nadaljevanju bomo označevali z  $m(x, y)$  manjšega, z  $M(x, y)$  pa večjega od števil  $x, y$ . Potemtakem velja:

$$M(x, y) \leq k \leq x + y \Leftrightarrow M(x, y, k) \neq 0 \quad (2)$$

Na prvi pogled ugotovimo, da ležijo na diagonali in dveh stranicah prejšnje tabele ravno binomski koeficienti  $\binom{n}{i}$ . Ponovimo:

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}, \quad \binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$$

$$\binom{n}{k-1} + \binom{n}{k} = \binom{n+1}{k} \quad (\text{Pascalova identiteta})$$

O binomskih koeficientih je bilo v Preseku že veliko napisanega, zato o njih tu ne bi razpravljali.

Z relacijo (1) so števila  $M(x, y, k)$  natanko določena. Dokažimo:

$$M(x, y, k) = \binom{k}{y} \binom{y}{k-x} = \binom{k}{x} \binom{x}{k-y} \quad (3)$$

Na prvi pogled izraz za  $M(x, y, k)$  ni simetričen v številih  $x$  in  $y$ . Toda

$$\begin{aligned} \binom{k}{y} \binom{y}{k-x} &= \frac{k!y!}{y!(k-y)!(k-x)!(y-k+x)!} = \frac{k!}{(k-x)!(k-y)!(x+y-k)!} = \\ &= \frac{k!x!}{x!(k-x)!(k-y)!(x-k+y)!} = \binom{k}{x} \binom{x}{k-y} \end{aligned}$$

S Pascalovo identiteto pa se prepričamo, da zadoščajo števila  $M(x, y, k)$  relaciji (1):

$$\begin{aligned} M(x, y, k) - M(x-1, y, k-1) - M(x, y-1, k-1) - M(x-1, y-1, k-1) &= \\ = \binom{k}{y} \binom{y}{k-x} - \binom{k-1}{y} \binom{y}{k-x} - \binom{k-1}{y-1} \binom{y-1}{k-1-x} - \binom{k-1}{y-1} \binom{y-1}{k-x} &= \end{aligned}$$

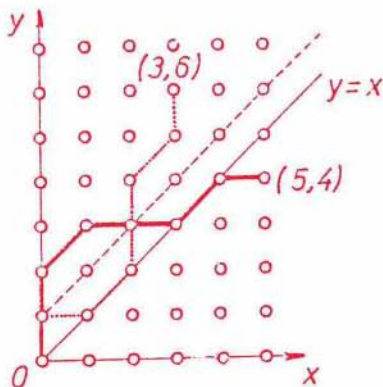


Tabelo začnemo izpolnjevati levo spodaj, vsako naslednje število je vsota treh, recimo  $41 = 25 + 7 + 9$ , števila 41, 25, 7, 9 tvorijo v tabeli kvadrat števil. Preden preidemo na morda najzanimivejši del tega razglabljanja, še neobvezna naloga za bralce: dokaži, da velja za poljubni nenegativni celi števili  $x, y$  identiteta

$$r(x, y) = \sum_{k=0}^{m(x,y)} \binom{x}{k} \binom{x+y-k}{x} = \sum_{k=M(x,y)}^{x+y} \binom{k}{x} \binom{x}{x+y-k}$$

Števila  $r(x, y)$  z rastočima  $x$  in  $y$  hitro naraščajo in vsa so liha. Izberimo si naravno število  $p$  večje od 2 in opazujemo tabelo ostankov števil  $r(x, y)$  pri deljenju s številom  $p$ . Učeno rečeno, študirajmo števila  $r(x, y)$  po modulu  $p$ , označimo jih z  $r(x, y) \pmod{p}$ . Za  $p = 3$  dobimo tako tabelo, sestavljeno iz števil 0, 1, 2 za  $0 \leq x, y \leq 15$  (glej tabelo)

Tabelo dobimo po formuli (7), pri čemer računamo po modulu  $p = 3$ , se pravi, čim vsota na desni prekorači število  $p$ , odštejemo od nje tolikokrat  $p$ , da dobimo število med 0 in  $p-1$  vključno. V tabeli so zanimive ničle. Te tvorijo pravilno razporejene kvadrate, katerih stranice štejejo 1, 3, 9, ... ničel. Z računalnikom lahko sestavimo zelo obsežne tabele na opisani način. Za  $p = 5$  dobimo tako sliko:



1112221110000000
1210002120000000
1020002010000000
1110002220000000
1211211210000000
1022011021022011
1112221111112221
1021021020000000
1111111110000000
1212121212121212
1210002121210002
1020002011020002
1110002221110002
1211211211211211
1021021021021021
1111111111111111

Točka  $(x, y)$  je pobarvana temno, če je število  $r(x, y)$  deljivo s številom  $p$ . Opazimo mali križec v večjem, ta je kasneje zopet v večjem itd. Zaporedje stranic temnih kvadratov raste po zaporedju 1, 5, 25, ...

Slika 2.  $p = 5$ 

Marko Razpet