

čilo, kajti potem bi zlato pač izgubilo svojo vrednost.

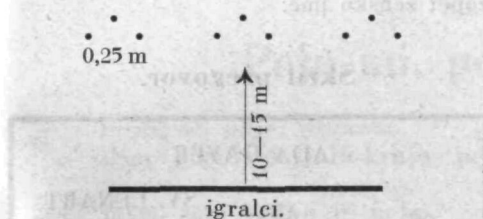
Kaj bi odgovoril, ako bi te g. učitelj vprašal, za koliko je naša zemlja vsako leto težja? — Nenavadno vprašanje, kajne! Na to najbrž nobeden ne misli. Pa odgovor je vendarle dovolj verjeten. Znanstveniki pravijo, da naraste teža zemlje vsako leto za 70 tisoč kilogramov. Toliko je namreč letno meteorskih padavin. Tehtali jih seveda niso, ker jih ne morejo. Tako pač presojujejo po raznih meteorskih pojavih.

Kako to raste! »Vsak dan smo večji« — lahko govorijo mladci. O rasti človeškega telesa seveda ni najti nobenega pravila, saj vidimo med nami prave hruste in ko-

renjake, pa tudi slabiče in pritlikavce. Najbolj se mudi, če govorimo o rasti otročičem, da morajo čimprej in bolj zviška gledati na ta grbasti svet. Najhitreje raste človek od rojstva pa do 6. leta. Nato se hitrost nekoliko zavira, in sicer pri dečkih do 12. leta, pri deklicah do 10. leta. Nato pa dekleško telo zopet hitreje šine nakvišku tja do 15. starostnega leta, tako da dostikrat že doseže visokost matere; pri mladeničih se pa ta dolžina doseže šele med 16. in 18. letom. V nadaljnjih letih se rast dopolnjuje in dokončuje pri fantih do 25. leta, pri dekletih pa zvečine že okrog 20. leta. Redkokdaj se zgodi, da bi se kdo po teh letih še kaj potegnil.

Za dobro voljo

Igra s keglji.

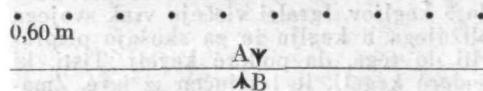


Trikoti: Trije keglji so postavljeni v trikotu v medsebojni razdalji 20–25 cm. Vsega skupaj je troje takih trikotov, drug poleg drugega; torej devet kegljev.

V razdalji 10–15 m od kegljev se napravi črta, za katero se postavijo igralci. Vsak igralec, ko pride vrsta nanj, zakotali kroglo in skuša podreti keglje.

Vsakikrat, kadar podre igralec trikot, se šteje za pet točk. Vsak igralec ima pravico, da vrže kroglo dvakrat v isti trikot in potem zaporedoma v ostala trikota. Če se mu posreči, da podere vse trikote, dobi 15 točk.

Mirno bombardiranje.



Igralni prostor je razdeljen po črti v dva enaka dela. Na skrajni točki tega prostora se postavi 10 kegljev v razdalji 60 cm. Na vsakega igralca mora priti po en keglj. Če je preveč igralcev, se postavi še ena vrsta kegljev. Igralci so razdeljeni v dva tabora in se postavijo med keglji in črto, ki loči oba tabora, brez

določenega reda. Oba tabora imata po eno ali dve krogli. Namen igre je, da se prevrnejo nasprotniku keglji tako, da se pri tem zaščitijo keglji igralca samega.

Kakor hitro dobi igralec kroglo v roko, jo naj takoj zažene. Vsakikrat, kadar pade keglj, beleži stranka, kateri pripada igralec (ki je podrl keglj), točko. Krogla se sme prestreči samo z nogo. Če se igralcu ponesreči, da z napačnim gibom podere keglj v svojem polju, beleži nasprotni tabor eno točko sebi v prid.

Tabor, ki prvi doseže 21 točk, (zmaga) dobi igro.

Afriški pregovori izražajo dostikrat iste globoke resnice, kakor jih vsebujejo tudi naši reki; uporabljajo pa seveda slike, ki se nanašajo na afriške običaje in navade.

Naj navedem nekaj primerov:

»Gosja hči je plavalka,« pravi Afričan. Ta izrek hoče povedati to, kar je izraženo v našem pregovoru: »Jabolko ne pade daleč od drevesa.«

Snaheli — zamorci pravijo človeku, ki po našem pregovoru »mačka v vreči kupi,« da je »kupil vola zgolj po stopinji na tleh.« (Pomen je ta: Kupil je vola, ne da bi ga videl in preizkusil.)

Snaheli — zamorci močno ljubijo svoje otroke. To pričajo pregovori, kakor na primer: »Tudi izprevrženi otroci so balzam za starše.« — Svoje otroke pa tudi strogo vzgajajo, kar potrjuje izrek: »Kdor ne mara slišati jokú svojega otroka, bo sam jokal.«

Pri Shambala - zamorcih so v navadi tudi razne uganke. N. pr.: »Tu je, tam je, primi jo!« — Kaj je to? (Senca.) »Poznam hišo, ki nima vrat.« — Kaj je to? (Jajce.) »Noč in dan nima miru.« — Kaj je to? (Voda.)