

KRALJEVINA JUGOSLAVIJA

UPRAVA ZA ZAŠTITU



INDUSTRIJSKE SVOJINE

Klasa 77 (1).

Izdan 1 juna 1934.

PATENTNI SPIS BR. 10981

Szederkenyi Alexius, Karlovy Vary, ČS. R.

Automat za igranje u novac.

Prijava od 19 jula 1933.

Važi od 1 decembra 1933.

Traženo pravo prvstva od 31 oktobra 1932 (ČS. R.).

Predmet ovog pronalaska jeste automat za igranje u novac, kojim se dosadašnje naprave za igranje poboljšavaju, i gubitci, koji su nastajali kod dosadašnjih automata, bivaju sprečeni.

Nacrti pretstavljaju jedan primer izvođenja predmeta pronalaska, i to: sl. 1 pokazuje izgled automata spreda, sl. 2 do 9 pokazuje detalje uređaja.

U sanduku 1 iza stakla 2 su jedno pored drugog postavljena tri vijugava u vidu slova S iskrivljena kanala 3, pri čemu je srednji vijugavi kanal dva puta iskrivljen. Svi kanali izlaze u nagnutu površinu 4 i to svojim otvorima 3' koji su izvedeni što je moguće bliže jedan drugom. Dva puta vijugavo iskrivljeni srednji kanal 3 ima to preimućstvo što kroz njega — pošto on isplaćuje najveće sume i usled toga se najbrže prazni — biva sprečeno pražnjenje i potreba za naknadnim punjenjem. Novci bivaju upušteni u aparat kroz bočni otvor koji je izveden iznad kose površine 4, u kanal 5, iz kojeg oni kroz kanal 6 pomoću prstenastog potiskivača 7 bivaju bacani, pri čemu poslednji potiskivač 7 delimično strči iz zaobljenog otvora 8. Udarom na potiskivač 7 novac biva bačen u unutrašnjost automata iza stakla 2. Radi kontrole novca je raspoređen jedan mali ispad 11, koji tako sužava kanal 5, da novac, koji svojom veličinom ne odgovara veličini, za koju je automat namenjen, tj. širini kana-

la 3, ne može biti ubačen. Dalje pomoću ispada 11 biva sprečeno nedozvoljeno vođenje novca pomoću slamke ili žice. Ubačeni novac pada u jedan od sedam otvora 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18. Novac pada kroz jedan od otvora 12—18 u dotične kanale 12', 13', 14', 15', 16', 17', 18'. Kad novac ne upadne ni u jedan od otvora 12—18, to on može pasti u jedan od otvora 3' kanala 3. Da bi se novac prinudio, da odmah padne prema jednom od otvora 3' vijugavih kanala 3, predviđena je kosa letva 9 kod otvora 14, koja novac koji pada po nagnutoj površini 22, koja je produžena do prvog vijugavog kanala 3, prinuđuje, da pada u prvi kanal 3, a kad je ovaj napunjen, u dalje kanale 3. Tek kad su svi vijugavi kanali 3 napunjeni, mogu novci da padaju na zvedasti točak 45. Pri tome novci prolaze kroz otvor 21.

Produžena nagnuta površina 22 ima dalje tu korist da punjenje levo nalazećih se kanala 3 odnosno srednjega kanala može biti izvedeno sa leve strane, tako da novci pri punjenju ne padaju na zvedasti točak 45.

Kad novci upadnu u vijugave kanale 3, oni se prikupljaju u ovome, pri čemu se najniži novac oslanja na jedno od lučnih udubljenja 55 zvedastih točkova 23. Otvori 12—18 su po stranama snabdeveni vertikalnim vodiljama. Kad novac kroz otvor 12 prodre u kanal 12', on se kreće preko

kose površine 20. Iste kose površine su predviđene u svima otvorima 12—18. Novac pri tome dolazi napolje kroz otvor 28 i pada po kosoj površini 29 do obrtne dvokrake poluge 30, koja ima jedan krak malo teži, tako, da novac usled suženja otvora između kose površine 29 i težeg kraka biva držan na kosoj površini 29 puna novcem, to novac koji pada kroz kanal 12' pada iz otvora 28 kroz otvor 31 u kanal 31', iz kojeg novci padaju u pomoću brave 33 zatvorenu fijoku 32. U fijoci se novci prikupljaju kao premija za sopstvenika ili zakupca automata. Isto važi, kad novac pada kroz otvor 15 u kanal 15', koji je vezan sa kanalom 12'. Novci koji su prodrli kroz otvore 12 i 15 prikupljaju se prema tome kao premija ili za igrača ili za sopstvenika (zakupca) automata. Prema tome stvarni odeljak za premije biva punjen ne samo prvim no i četvrtim otvorom. Ako novac prodre u otvor 13 ili 14, novac pada kroz kanal 13' ili 14' i kroz otvor 34 na lakši kraj poluge 10, koji se pomera (sl. 2) i udaljuje od udarne čivije 27, pri čemu ova dvokraka obrtna poluga pomoću svog drugoga kraja podiže drugu dvokraku obrtnu polugu 25 do udarne čivije 27', čime ispad 57, koji strči preko vrha 56, oslobada od strčućeg vrha 56 zvezdastog točka 23. Ovaj zvezdasti točak se obrće oko osovine 24 i prouzrokuje ispuštanje novca iz kanala 3 na kosu površinu 35. Ispuštanje se vrši jedno za drugim pomoću izdubljenja 55 u zvezdastom točku 23. Po obrtanju zvezdastog točka 23 od jednog vrha 56 ka drugome, u datom slučaju, kad su dva komada novca ispala, poluge 10 i 25 se vraćaju natrag u svoj prvobitni položaj. Ovo vraćanje u prvobitni položaj se vrši ili pomoću težine krakova ili, pomoću dejstva vrhova 56 na ispad 58 poluge 25. Pri tome se poluge oslanjaju na oslone čivije 27, 27'. Pomoću ovog uređaja dvaju poluga 10, 25 biva kretanje polužnih delova brže postignuto i time biva sprečeno, da zvezdasti točak 23 pušta da ispadne više novca no što je potrebno. Novci koji padaju po kosoj površini 35 padaju na polugu 30, koju skreću i time oslobadaju novce koji se nalaze na premijskoj površini 29, koji jednovremeno sa novcima koji iz kanala padaju po kosoj površini 39 u zbirni kanal 36 i odavde kroz otvor 37 u prijemno korito 38, iz koga igrač izuzima novac. Po nailaženju novca na polugu 10 ovaj se u delu kanala 13" kreće dalje svojim kretanjem, pada kroz kanal 59 u otvor 48 na dalju kosu površinu 29, koja je premijaska površina. Na ovu kosu povr-

šinu padaju takode novci kroz kanal 46 od zvezdastog točka 45. Srednji premijski odeljak prema tome ne biva punjen samo time, što svaki drugi, preko punih kanala kotrljajući se, novac pada u premijski odeljak, nego i time, što se novac koji treba da se dobije kroz donji otvor po pritisku na niže poluge 10, koja pripada prvom (levom) kanalu, kroz kanal 59 kreće u drugi premijski odeljak. Po ispunjavanju kose površine 29 moraju suvišni novci da kroz kanal 40, koji utiče u kanal 41, pomoću kanala 31' padnu u fijoku 32. Korist ove metode punjenja jeste ta, što premijski odeljci skoro nikad nisu prazni, čime biva povećana želja za igrom i igrači imaju veću mogućnost dobitka. Dalji otvor 16 vodi novac pri padanju kroz kanal 16' i otvor 52 na dalju polugu, 10, slično kao što se to dešava pri padanju novca kroz kanale 31', 14', samo sa tom razlikom, što novac pada kroz produženje kanala 16", kroz kanal 54 u kosi kanal 50 i odavde pada u zbirni kanal 36, prema tome dakle ispada u korito 38 kao dobit. Jednovremeno kod ovoga padanja novca srednji kanal 3 sa novcima i srednjim premijskim novcima biva oslobođen na srednjoj kosoj površini 29 slično ranije opisanom. Novci padaju tada u korito 38. Ako novac prodre u otvor 17, on pada kroz kanal 17' i otvor 53 ili na kosu premijsku površinu 29 (levo) ili u slučaju, da je ovaj pun, kroz otvor 42 u kanal 41 i odavde pomoću kanala 31' u fijoku 32. Ako novac pada kroz zvezdasti točak 45 u kanal 47, to on takode kroz otvor 53 dospeva na kosu površinu 29. Novci koji dobijaju prolaze svi kroz tri najniže male premijske poluge 30. Korist ovoga se sastoji u tome, što usled češćeg pritiska na niže poluge 30 nikakav novac ne može ostati u premijskom odeljku. Iz otvora 18 vodi kanal 18' na otvoru 43, gde padajući novac deluje na polugu 10 i na ispadanje novca iz levog kanala 3, iz kojeg novci padaju duž kose površine 35, po pritisku premijske poluge 30 na kosu površinu 49 i odavde u korito 38 kao dobit. Kroz otvor 18 prodirući novac pada kroz produženi kanal 18" i produženi kosi kanal 50 u korito 38, kao dobit. Kad su kanali 3 puni, novac se kotrlja duž kose površine 4 i u kružnom kanalu 44 nailazi na zvezdasti točak 45 koji se usled udara novca tako obrtno pomera, da ovaj pada ili u kanal 46 ili u 47, prema tome na koju je stranu zvezdasti točak 45 nagnut. Aparat biva otvaran pomoću ključa stavljenog u rupu 51. Otvori 12, 15 i 17 su premijski otvori, otvori 13, 14, 16 i 18 su ot-

vori za dobitak. Kroz ove uvek ispada izvestan određeni broj komada novaca; na primer kroz otvor 13, 14 dva do šest komada novca, kroz otvor 16 četiri do dvanaest komada, kroz otvor 18 dva do šest komada novca. Premije padaju jednovremeno sa dobitkom u tolikom broju, koliko je novaca prikupljeno na kosoj površini 29. Kanal 44 sa zvezdastim točkom 45 služi za raspodelu novca u dva premijska odeljka. Kanali 12'—18', 31', 40, 41, 46, 47, 50, 54, 59 su raspoređeni na ploči 1, tako, da po otvaranju zadnjeg zida postaju vidljivi. Svaki od ovih kanala je snabdeven sa po jednim podužnim presekom 62, kroz koji se po otvaranju ormana novci, u slučaju, da je proizvoljan komad novca zastao u kanalu i da je sprečeno ispadanje, mogu lako pomerati, a da ne bude potrebno da se dotični kanal uklanja. Dotična greška se odmah po otvaranju ploče 60 može videti sa zadnje strane automata. Između limanih kanala su postavljene letve iz drveta ili t. sl. kao potpore za ploču 60. Ove drvene letve sprečavaju stiskanje kanala i svako njihovo oštećenje (sl. 4—9).

Patentni zahtevi

1. Automat za igranje u novac, naznačen time, što je snabdeven sa tri vijugava kanala (3) u vidu slova S, od kojih je srednji dva puta iskrivljen, a gornji otvori (3') su postavljeni tako blizu jedan do drugoga, da oni kod svih krajeva obrazuju štitićuće se kanale, suprotno donjim krajevima koji su jedan od drugog više razmaknuto raspoređeni, no njihovi gornji krajevi.

2. Automat za igranje u novac, po zahtevu 1, naznačen time, što je snabdeven sa sedam otvora (12—18), od kojih su tri premijska a ostali otvori za dobitak, tako, da, pomoću tri otvora koji utiču u premijske kanale, biva postignuto punjenje premijskih odeljaka ili punjenje kase, pri punim premijskim odeljcima i kroz četiri biva postignuta dobit.

3. Automat za igranje u novac po zahtevu 1 i 2, naznačen time, što je radi postizavanja punjenja kanala pre padanja novca u premijske kanale (44, 46, 47) raspoređena jedna pomoćna letva (22) koja preko dva vijugava kanala (3) dopire do trećeg kanala (3).

4) Automat za igranje u novac po zahtevu 1 do 3, naznačen time, što je pod trećim otvorom (14) s desna raspoređena poprečna letva (9), koja sprečava otkakanje novca, dalje od kraja produženja (22).

5) Automat za igranje u novac, po zahtevu 1 do 4, naznačen time, što su između kanala (13'', 16'', 18'') za ispadanje novca i zvezdastih točkova (23) postavljene dve dvokrake poluge (10, 25), od kojih jedna (10) na koju deluje novac koji pada kroz kanal, podiže drugu polugu snabdevenu oslonim ispadom (57) koji oslobada ispad (56) na zvezdastom točku (23), pri čemu poluga može ili svojom težinom ili udarom sledećeg ispada (56) na ispad (58) poluge (25) biti dovedena u svoj prvobitni položaj, i normalni položaj je ograničen oslonim čivijama (27, 27').

6. Automat za igru u novac, pa zahtevu 1 do 5, naznačen time, što prvi premijski odeljak na kosoj površini (29) biva snabdevan prvim (12) i četvrtim otvorom (15), računato s desna.

7) Automat za igru u novac, po zahtevu 1 do 6, naznačen time, što drugi premijski odeljak na kosoj površini (29) biva punjen ili, pomoću pritiska na niže poluge (10), iz drugog ili trećeg otvora kroz kanal (59) ili kroz zvezdasti točak (45) kanala (44) pri jednom od oba položaja zvezdastog točka, u slučaju, kad su vijugavi kanali (3) napunjeni.

8. Automat za igranje u novac po zahtevu 1 do 7, naznačen time, što treći premijski odeljak na površini (20) biva punjen iz šestog otvora (17) ili zvezdastim točkom (45), u kanalu (44) u, prema zahtevu 6, suprotnom položaju, pri čemu kao uslov važi, da kanali (3) moraju biti napunjeni do otvora (3').

9. Automat za igranje u novac po zahtevu 1 do 8, naznačen time, što su prema površinama (29) postavljene dvokrake, obrtne poluge (30), koje drže premijske novce, koji treba da se dobiju, u tri odeljka tako, da svi premijski novci, koji treba da se dobiju prolaze kroz premijske poluge, pri čemu suvišni novci iz premijskih odeljaka bivaju po površinama (29) odvođeni kroz otvore (42) i pomoću kanala (31', 40 i 41) bivaju dovođeni u fijuku (32).

10. Automat za igranje u novac po zahtevu 1 do 9, naznačen time, što su kanali (12', 13', 14', 15', 16', 17', 18', 31', 40, 46, 47, 50, 54, 49) utvrđeni na zadnjoj ploči (1) i snabdeveni su podužnim prosecima (62), pri čemu pristup ka prosecima biva obrazovan ili uklanjanjem zadnje ploče (60) ili prednje ploče (1).

11. Automat za igranje u novac po zahtevu 1 od 10, naznačen time, što su između kanala postavljene letve (61), ko-

risno iz drveta, kao potpora protiv oštećenja.

12. Automat za igranje u novac, po zahtevu 1 do 11, naznačen time, što je u kanalu (6) postavljen mali ispad (11), koji

kanal (5) tako sužava, da ne može biti ubačen veći novac od novca za koji je aparat podešen, i da time biva sprečeno nedozvoljeno vođenje novca.

Fig. 1

Ad patent broj 10981



