

njegov junček zamukal. Čisto nekako drugače je zamukal kakor sicer, vsaj tako se mu je zdelo. In potem sta odšla z očetom molče.

Tudi po poti nista govorila. Le nekolikokrat se je ozrl oče za njim in mu rekel s čudnim glasom, da naj stopa hitreje. Ker je pa le vedno zaostajal, ga je končno vprašal, če težko hodi. Odgovoril je, da ne, da ga nič ne boli, tudi črevelj ga ne žuli. In tako sta stopala dalje . . .

Bližata se trgu. Tam je velika cerkev z dvema zvonikoma in lepa šola. Hiše so lepe, velike in stoje v vrsti, ne pa tako raztreseno kakor v domači vasi. Sredi trga je ločeno veliko poslopje od drugih hiš. Ondi je sodišče. Zadaj so zaporji ali ječe, kamor zapirajo ničvredne ljudi. Tja bodo zaprli tudi njega, Jurjevega Joška. Zdaj, zdaj bosta tam. Še par minut, in prideta iz tega-le gozdčka. Za njim se pa razprostira trg v dolinici. Še je čas, da prosi očeta odpuščanja, preden ga zapro. Samo da bi mogel govoriti, da bi ga tako ne tiščalo v prsih.

Jožek zbere vse svoje moči.

„Oče!“

„Kaj bi rad počival?“

„Ne.“

„Kaj pa?“

„Ali ste hudi name, oče? Ne bodite hudi, saj ne bom nikoli več tak. Pa materi povejte, da ni treba jokati, da bom priden odslej. Boste oče . . .“

„Bom. Če boš priden, še vse lahko popraviš.“

Stopila sta v trg. Oče mu je kupil dve žemlji, ki ju je Jožek použil. Vse tisto breme, ki ga je tiščalo že več tednov, zlasti pa danes, mu je padlo s srca, ko je čul prijazno besedo iz očetovih ust.

Pri sodniji mu je podal oče roko v slovo.

„Pa pridi sam domov.“

„Bom že, oče.“

In bradat mož ga je potisnil skozi vrata, in ključalnica je zaškripala za njim.

To je bil res prvi in zadnji zapor Jurjevega Joška.

## Igrišče.

Priobčuje *I. B.*



Vsak kraj ima gotovo prostor, kjer se zbirajo šolarji o prostem času in se igrajo. Kaj pa je tudi lepšega za mladino kakor poštene igre! Vsako nedeljo, pa tudi ob delavnikih, kadar vam dopušča čas, se zbirajte, mali bralci, na igrišču ter se prav pridno igrajte.

Pri igri se mora človek mnogo gibati, vsako gibanje pa pospešuje tok krvi v človeškem telesu, ta pa krepi zdravje. Paziti pa je treba, da se pri igri človek preveč ne razgreje ali da razgret ne stoji na prepihu in ne pije mrzle vode. Najbolje je, da

si vsak pred igro odloži pokrivalo in vrhnjo suknjo, po igri pa oboje zopet hitro obleče.

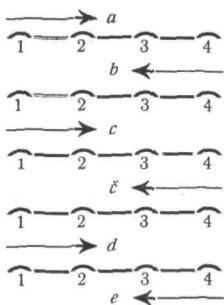
Da boste imeli vedno dovolj pripravnih iger, vam „Zvonček“ prinese vsak mesec eno igro, ki se je boste kaj lahko privadili.

### 1. Labirint.

Igralci se postavijo po štirje v vrsto drug poleg drugega. Takih vrst se nastavi eno za drugo toliko, kolikor je igralcev, čim več — tem bolje. V vsaki vrsti se primejo prvi, drugi, tretji in četrti za roke in se toliko razmaknejo, da imajo vsi raztegnjene lakti. (Pod. 1.) Ti tvorijo eno nepretrgano vrsto. Nato spuste roke ter se zasučejo za četrt obrata na desno, primejo zopet za roke, namreč tisti, ki stoje zopet v eni vrsti, ter se zopet toliko razmaknejo, da imajo razpete lakti. Zdaj tvorijo prvo vrsto vsi prvi, drugo vrsto vsi drugi, tretjo vrsto vsi tretji in četrto vrsto vsi četrti. (Pod. 2.) Zadnja dva igralca stopita iz vrste, ter se postavita vsak na drug konec vrste. Eden lovi drugega. Tekati smeta samo med onimi vrstami, kjer se igralci ne drže za roke. Ko prvi v prvi vrsti zakliče „Zdaj!“, vsi spuste roke, se hitro zasučejo za  $\frac{1}{4}$  obrata na desno in se takoj zopet primejo za roke. Ona dva, ki se lovita, smeta sedaj zopet tekati samo med onimi vrstami, kjer se igralci ne drže za roke. Tekajoča ne smeta prodirati med sklenjenimi vrstami.

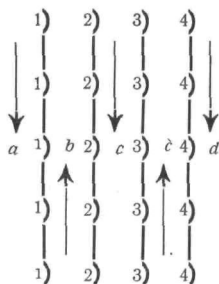
Največjo oviro stori prvi, ako v istem času zakliče „Zdaj!“, ko sta oba tekalca med vrstami, ker jima popolnoma izpremeni smer. Tudi zunaj vrst je dovoljeno igralcema tekati, toda samo malo časa in ob vrstah, ne pa daleč naokrog. Igralci se morajo na klic „Zdaj!“ jako hitro zasukati in zopet prijeti za roke, da tekalca takoj ustavijo in prisilijo, da teče zopet v drugi smeri med vrstami.

Ko lovilec bežečega dohiti in ga na lahko po hrbtu udari, izstopita prihodnja dva iz vrste in nadaljujeta igro, prva dva pa stopita na njihov prostor. Igra se nadaljuje, dokler ne pridejo vsi igralci na vrsto. Ako je oni, ki beži, jako spreten, ga lahko lovita tudi dva.



Pod. 1.

Opomba. *a, b, c, d, e* so prostori za tekalce.



Pod. 2.

