

KRALJEVINA JUGOSLAVIJA

UPRAVA ZA ZAŠTITU



INDUSTRIJSKE SVOJINE

KLASA 43 (2)

IZDAN 1 DECEMBRA 1935

PATENTNI SPIS BR. 11843

Strauss Žiga, trgovac, Beograd, Jugoslavija.

Električni regulator vremena trajanja igre za biljarski sto ili za druge svrhe.

Prijava od 31 oktobra 1934.

Važi od 1 marta 1935.

Dosadašnji automati, koji su regulisali vreme trajanja igre naročito kod biljarskih stolova, imali su jednu osetnu manu: bilo je potrebno i posle ubacivanja novčanog uloga iste još navijati rukom. Ovaj način stavljanja u pokret mehanizma nezgodan je iz tog razloga, pošto često neveštim ili suviše jakim izvlačenjem poluge za navijanje veoma osetljiv mehanizam automata bivao je povređen. Osim toga pri nedovoljnom izvlačenju, vreme igre bilo je manje, što je često izazivalo opravdano nezadovoljstvo igrača.

Predležeci pronalazak odstranjuje taj nedostatak na taj način, što se navijanje mehanizma sata, koji određuje vreme igre, vrši automatski prilikom ubacivanja novčanog uloga. Naime, prilikom ubacivanja novčanog uloga zatvara se kolo struje u jednom mehanizmu, koji istovremeno sa ubacivanjem novčanog uloga izvrši navijanje mehanizma sata i otvaranje preklape u biljarskom stolu.

Jedan primer izvođenja ovog pronalazka pretstavljen je u vidu šeme na priloženom nacrtu. Biljarski sto sa kanalima za zatvaranje je poznat, te iz tog razloga isti nije potrebno pokazati.

Uređaj se sastoji od jednog kalema 1, priključenog na izvor struje, u kojem se kolo struje uspostavlja zatvaranjem prekidača 2, koji se nalazi u otvorenom stavu usled pritiska jedne opruge 3. Iznad prekidača 2 nalazi se otvor 4 za ubacivanje novčanog uloga, a ispod njega kutija 5, u koju padaju novčani uložci 6 ili žetoni ili t. sl.

U unutrašnjosti kalema 1 kreće se jed-

no gvozdeno jezgro 7, koje je polugom 8 vezano sa osovinom 9, koja otvara odn. zatvara preklapu za propuštanje biljarskih kuglica, koja preklapa je vezana sa osovinom 9 na jedan celishodan način, a koja na nacrtu nije pokazana.

Jezgro 7 je snabdeveno sa jedne strane zupcima, koji zahvataju zupčanik 10 mehanizma sata 11. Iznad kalema nalazi se brojač 12, snabdeven zupčanikom 13, koji pokazuje broj odigranih partija. Uređaj se priključuje vodovima 14 za izvor struje.

Prilikom ubacivanja novčanog uloga kroz otvor 4, novac ili žeton pada na prekidač 2, te svojom težinom savije oprugu 3 i zatvori kolo struje. Neposredno posle toga novac se spušta u sanduk 5. Usled trenutnog zatvaranja kola struje, jezgro 7 se uvlači u kalem 1, te preko zupčanika 10 navija mehanizam sata 11. Ovaj položaj jezgra pokazan je na nacrtu tačkasto. Istovremeno jezgro okrene polugom 8 osovinu 9, koja otvori preklapu, nepokazanu na nacrtu. Sada se može igrati na biljaru. Po isteku određenog vremena jezgro 7, koje se sada pokreće mehanizmom sata 11, dođe opet u svoj donji položaj, te se preklapa zatvori. Pri podizanju jezgra 7 na gore, njegovi zupci zahvate i zupčanik 13 jednog brojača 12, koji na taj način beleži broj odigranih partija, odnosno količinu ubačenog novca.

Naravno je, da pojedinosti ovog primera izvođenja mogu biti izmenjeni, bez izmene suštine pronalaska. Isti uređaj može se primeniti i za druge svrhe, ne samo kod biljara.



